

Horaires Accueil JDR pendant le festival :

Vendredi 19 Août 2022 : de 9h à 10h : inscription uniquement pour les MJs

De 10h à 21h30 : inscription des PJ et MJ

Samedi 20 Août 2022 : de 9h à 21h30 : inscription des PJ et MJ

Dimanche 21 Août : de 10h à 16h30 : inscription des PJ et MJ

16h30 : clôture des parties

17h30 : remise des lots et fin du Festival.

Règlement intérieur du Forum :

Inscription des personnes : Les PJ et MJ qui s'inscrivent, aussi bien sur le forum que sur place, devront utiliser un seul et unique pseudo, ceci afin de ne pas rendre fous les organisateurs qui les en remercient. Les pseudos trop communs seront refusés afin d'éviter toutes confusions avec un autre joueur.

Ce pseudo pourra être un prénom ET un nom de famille, ou un pseudo (merci de ne pas tous vous appeler Pikachu)

Inscription des parties : Les MJs peuvent inscrire leurs parties JDR, à l'avance sur le forum ou sur place.

Le MJ devra donner tous les renseignements demandés par l'application, avant de valider sa table :

- Nom/prénom/pseudo/email

-Le nom du JDR et la description du type d'univers (médiéval-fantastique, contemporain, futuriste, horreur, etc.)

- Le synopsis rapide de la partie ainsi que tout critère supplémentaire : débutants acceptés, plus de 18ans uniquement, joueurs expérimentés, joueurs connaissant l'univers de ce jeu, etc...

-Si vous souhaitez vous inscrire au " Défi du MJ" de vendredi soir, indiquez le également.

- Le jour et l'heure à laquelle commence la partie, ainsi que la durée de la partie. Si vous estimez que la partie va durer entre 5 et 6 heures, nous vous conseillons de donner l'heure maximale estimée, afin de ne pas vous faire "éjecter " par la table suivante.

- le nombre de joueurs souhaité sur sa table JDR

Attention : le programme "écarte" automatiquement 2 places à chaque table. Les 2 places écartées pourront être réservées uniquement pendant le week end RPGers

Les horaires : il n'y a pas d'horaires fixés pendant les 3 jours du festival, vous pouvez commencer et terminer une partie comme bon vous semble, cependant, prenez en compte ceci :

- Pour les matins, nous vous conseillons de faire débiter les parties à 11h et pas avant, afin d'éviter les absences.

-Dimanche 21 Août : Attention ! Les parties de JDR devront se clôturer quoi qu'il arrive à 16h30, afin de pouvoir faire la distribution des lots à 17h30.

Inscriptions des PJs :

Les PJ peuvent s'inscrire à l'avance sur le forum une fois que les organisateurs auront validé les parties proposées.

Ils devront respecter les restrictions des MJ : nombres de joueurs max, horaires ou critères spécifiques.

Nous vous demandons qu'un même joueur n'en inscrive pas plusieurs afin d'éviter d'avoir des places remplies sans savoir par qui ou d'avoir des places vides.

A chaque table, 2 des places proposées par le MJ ne seront pas disponibles sur le forum. Elles seront disponibles le week end du RPGers.

Les Concours MJ et PJ :

Pendant le Festival, chaque participant(e), MJ comme PJ, pourra participer aux concours.

Pour cela ceux qui le souhaitent devront récupérer des fiches de notation à l'accueil JdR. Elles seront distribuées, à la demande, à chaque partie JDR.

Les MJ seront notés par tous les PJ de leur table, et les PJ par leur MJ.

Les bulletins de chaque table devront être remis **ensemble** dans l'urne disponible à l'accueil JDR, dès la partie terminée.

Une seule partie notée est nécessaire pour participer au concours de MJ et deux pour les PJ.

Le défi des MJ La nouveauté de l'année ! << Un grand pouvoir implique de grande responsabilité ! >>

Nous proposons un défi pour les MJ souhaitant maîtriser une partie de JDR le vendredi soir.

Le MJ se verra " perturbé " par un événement pendant sa partie JDR, imposé par la main du destin, et il devra réussir à se sortir de ce mauvais pas tout en continuant le cheminement de son scénario.

En pratique, un organisateur se présentera à la table à un moment imprévu et obligera le MJ à organiser un événement aléatoire dans une liste de 10. Il pourra être conciliant et lui donner une 2^{ème} chance au tirage si le MJ trouve cet événement totalement ingérable dans sa partie.

L'événement devra être mis en place dans les 15 minutes suivant l'intervention de l'organisateur.

Les joueurs ne doivent pas savoir quel événement a été imposé au MJ. Ce n'est qu'à la fin de la partie qu'il le leur dévoilera. Les PJ pourront alors noter la performance du MJ et de l'évaluer afin d'indiquer s'il a réussi à inclure cet événement ou non.

Afin que la liste d'événements prévue par les organisateurs soit adaptée, les parties concernées devront se dérouler dans un univers médiéval-fantastiques. Elles pourront être indiquées à l'avance sur le forum ou sur place mais devront débuter le vendredi soir entre 19h et 21h

Chaque MJ participant se verra offrir un lot de goodies. Le gagnant aura un lot spécial.